

REGLES LOCALES

1. **HORS LIMITE** : défini par des piquets blancs ou des clôtures.

2. **OBSTACLES D'EAU** : définis par des piquets jaunes - obstacles d'eau latéraux : définis par des piquets rouges.

3. TERRAIN EN REPARATION :

3-1 Défini par des piquets bleus : le jeu est interdit, le joueur DOIT se dégager selon la Règle 25.1.

3-2 Défini par des lignes blanches : le joueur PEUT se dégager selon la Règle 25.1.

3-3 Dans un bunker, toute ravine ou rigole causée par de fortes pluies est un Terrain en Réparation. Le joueur peut se dégager en appliquant la Règle 25-1b (ii).

4. OBSTRUCTIONS :

4.1 Les sentiers qui longent ou traversent les trous 6, 7, 8, 9, 10, 13 & 18 sont à considérer comme des obstructions inamovibles.

4.2 Les pierres dans les bunkers sont des obstructions inamovibles (la Règle 24-1 est d'application).

4.3 Les jeunes plantations identifiées par un tuteur ou tout autre moyen, ou hautes de moins d'une longueur de club sont des obstructions inamovibles. La balle sera relevée et droppée sans pénalité selon la Règle 24.2b.

5. PARTIE INTÉGRANTE DU TERRAIN :

5.1 Les copeaux de bois autour des plantations.

5.2 Le piquet qui soutient l'arbre entre les trous 12 & 13.

6. DROPPING ZONE :

Au trou 6, si une balle repose sur un des 2 chemins avec gravier, le joueur peut, sans pénalité, dropper une balle dans la dropping zone située à côté de ces chemins.

Au trou 7, si une balle repose ou est perdue dans l'obstacle d'eau latéral, le joueur peut, avec une pénalité d'un coup, dropper une balle dans la dropping zone située du côté droit du trou.

Au trou 18, si une balle repose ou est perdue dans l'obstacle d'eau latéral le joueur peut, avec une pénalité d'un coup, dropper une balle dans la dropping zone située devant le bunker.

INFORMATION

- Voir aux valves si des règles locales temporaires sont d'application.

- Les joueurs au départ du trou 17 ont priorité sur les joueurs du trou 10.

- Les piquets de distance sont situés à 150m du début du green.

- Les piquets blancs et bleus sont situés à 100m du début du green.

- Les marques blanches, jaunes, rouges et bleues sur le fairway sont situées à 200, 150, 100 et 50m du début du green.

- L'usage du téléphone portable est strictement interdit sur le terrain pendant les compétitions.

- L'utilisation des GPS de Golf est autorisée (*mesure des distances uniquement*).

ETIQUETTE

- Remplacez vos divots.

- Ratissez et aplanissez vos marques dans les bunkers.

- Réparez vos pitches sur les greens.

- Avant de jouer, attendez que les greenkeepers soient hors de portée. Le personnel de terrain a toujours priorité sur les joueurs.

- Evitez le jeu lent. C'est la responsabilité du groupe de garder le contact avec le groupe précédent. Les joueurs doivent toujours être prêts à jouer leur balle dès que c'est à leur tour.